



CACCIA AL TESORO BOTANICO 2017

SCHEDA PROGETTO DELL'EVENTO

Titolo: Caccia al Tesoro Botanico Grandi Giardini Italiani

Target: famiglie con bambini dai 6 ai 10-12 anni.

Scopo dell'evento: aumentare il numero di visitatori a Pasquetta, giornata tradizionalmente dedicata alle gite fuori porta. I bambini potranno partecipare ad un'avvincente caccia al del tesoro presso il giardino botanico, trascorrendo una giornata da "piccola marmotta" alla scoperta della natura attraverso il gioco! Saranno accompagnati da: scout, giardinieri del Vittoriale e studenti delle superiori e universitari.

In occasione della ventesima edizione della **Caccia al Tesoro Botanico Grandi Giardini Italiani**, che si svolgerà sempre nella giornata di Pasquetta, **lunedì 17 aprile 2017**, le famiglie potranno trascorrere una vera e propria "scampagnata culturale" a stretto contatto con il mondo naturale, scoprendo tutte le varietà e le meravigliose specie vegetali che popolano e colorano il giardino botanico del Vittoriale. Sarà organizzata una caccia al tesoro di carattere ludico didattico che coinvolgerà in toto le famiglie, in particolare i bambini dai 6 ai 12 anni, che, indossando le vesti, il temperamento e la grande curiosità di piccoli boy scout si trasformeranno in "giovani marmotte". Mentre loro saranno impegnati nella Caccia al tesoro, i genitori e i fratellini più piccoli avranno un ingresso privilegiato e preferenziale al giardino botanico del Vittoriale e potranno essere coinvolti in altre attività (es. trucca bimbi), sempre però alla scoperta dei giardini e della natura.

Verranno proposti **3 percorsi tematici personalizzati dedicati alla caccia al tesoro:**

1 MEDICINA & STREGONERIA: alla scoperta delle piante curative e dei medicinali omeopatici & delle specie vegetali, semi e dei fiori impiegati nelle pozioni e miscele alchemiche; Obiettivo: Creazione di un piccolo erbario;

2 CUCINA & CREATIVITA': alla ricerca dei fiori, semi e delle piante più utilizzate nelle ricette e oltre a quelle impiegate come ornamento negli arredi e/o profumatori d'ambiente; Obiettivo: Creazione di un piccolo erbario;

3 BOTANICA & ORIGINI CULTURALI: un viaggio alla scoperta delle origini attraverso gli alberi e le foglie come simbolo della vita e di conoscenza delle tradizioni e delle radici e origini familiari: l'albero genealogico; Obiettivo: spunti per la realizzazione dell'albero genealogico per ogni bambino;

Verranno individuate tre distinte aree all'interno del giardino (ad ognuna verrà assegnato un colore specifico) e le relative specie vegetali (alberi, fiori, semi e foglie) da indovinare in ogni area. Al referente per ogni gruppo di bambini va fornita una mappa della zona del giardino botanico relativa al loro itinerario in cui vengono indicate le 6/8 tappe che i bambini devono realizzare per scoprire il loro tesoro. Ad ogni bambino verrà consegnato, dopo l'iscrizione, il proprio kit da "giovane marmotta": cappellino, maglietta e bandana del Vittoriale. A seconda del percorso selezionato al termine di ogni tappa (tutte le specie verranno contrassegnate con un numero e il colore dell'itinerario prescelto) i bambini potranno inserire nel loro quadernetto ogni specie vegetale individuata accompagnata da una breve descrizione, realizzando così

un vero e proprio erbario e/o un piccolo albero genealogico. Attraverso moltissimi giochi potranno indovinare e scoprire le specie che popolano il nostro giardino botanico, tra cui: quiz e indovinelli (es. rebus e rompicapi, l'impiccato oppure riordinando le lettere che formano il nome della specie vegetale) o bendati sfruttando gli altri sensi come l'olfatto e il tatto o ancora tramite indizi (es. forma, colore, sapore, caratteristiche della pianta).

Materiali: una mappa unica per ogni gruppo relativa ad ognuna delle tre aree del parco (ogni percorso avrà un colore distintivo); bandana del Vittoriale per ogni bambino partecipante; fogli descrittivi con nome e particolarità di ogni specie arborea da indovinare; cioccolatini premio per ogni tappa, tesoro: spillette del Vittoriale, uovo (uno per gruppo) e attestato nominativo da "giovane marmotta" come ricordo della giornata;

Personale (previsto per 100 partecipanti): 4 addetti accoglienza (sia al mattino che al pomeriggio), 2 referenti per gruppo (6 al mattino e 6 al pomeriggio) e 9 supervisori nel parco (sia al mattino che al pomeriggio);

Durata: 1 h e mezza massimo 2 per ogni percorso;

Orari: mattino 10.30 e pomeriggio 15.00 per ciascuno dei 3 percorsi (da valutare e concordare)

Target dei partecipanti: bambini dai 6 ai 12 anni, divisi in gruppi di 15-20 per ogni percorso;

Attrezzatura dei partecipanti: abbigliamento comodo (es. felpa e pantaloni comodi o tuta), scarpe da ginnastica, zainetto, borraccia con acqua, e un quadernetto con colla stick e scotch;

Costi: evento gratuito